



### OPERATION CARD

Pour plus d'informations, merci de lire la notice d'utilisation.

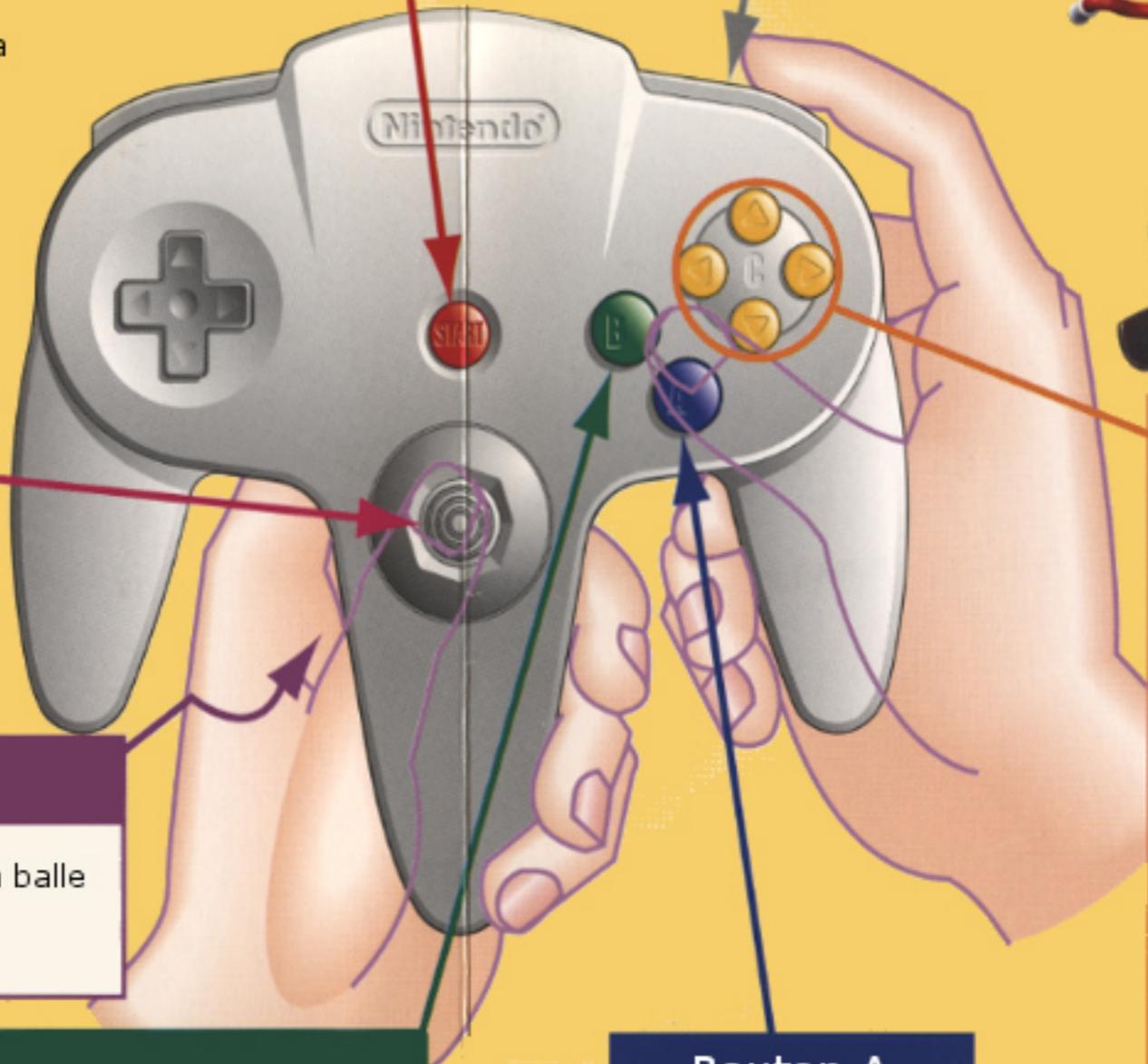


### Stick Analogique

Changer la club et la visée

**Start**  
Mettre le jeu en pause

**Bouton R**  
Voir le point de chute de la balle



**Boutons C**

- Sélectionner une partie en 9 ou 18 coups.
- Placer les paris
- Voir le parcours

**Bouton Z**

- + Changer le point d'impact de la balle
- + Voir la carte du parcours

**Bouton B**

- Changer le coup : Normal / Coup en puissance  
Normal / Coup d'approche  
Courte / Moyenne / Longue portée (Putters)
- Annuler la sélection

**Bouton A**

- Frapper la balle
- Confirmer la sélection

Traduit par BFrancois  
<http://www.emulation64.fr>



# MARIO GOLF

## Faire une partie de golf

### 1 Le premier coup : Le Tee-Off



Il est préférable de jouer le premier coup en gardant en tête la position de son second coup.  
Les différentes étapes :  
1) Confirmer le terrain  
2) Vérifier la direction et la vitesse du vent  
3) Régler la puissance  
4) Direction du coup  
5) Le swing

### 2 Le 2ème coup : Viser le green

La technique d'approche est primordiale. Choisir son club et définir le point d'impact.



La sélection du club est importante



### 3 Près du Green : L'approche

Lorsque la balle est à moins de 60 yards du drapeau, sélectionner le Mode Approach en appuyant sur le Bouton B.



Si vous appuyez sur le Bouton B avant de frapper la balle, vous pouvez choisir entre un tir Normal ou Approach. La distance maximale pour un coup d'approche est fixé à 60 yards. Une grille en 3D allant jusqu'au drapeau s'affiche à l'écran.

Choisir une approche



### 4 Le trou est en vue : Le Putting

Une fois que la balle est sur le green, il est finalement temps de se concentrer sur le putting. Visez le trou !  
Les différentes étapes :  
1) Vérifier la pente  
2) Régler la puissance du put

